



MANUFACTURER OF AMUSEMENT MACHINES

JAKAR SP. Z O.O.

ul. Fabryczna 10, 44 – 240 Żory, Poland

Tel. +48 32 435 79 22; www.jakar.pl

e-mail: sales@jakar.pl, service@jakar.pl

BOXER FIGHTER

OPERATOR'S MANUAL

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA



Contents

I. INTRODUCTION.....	4
II. TECHNICAL PARAMETERS	4
III. SAFTY INSTRUCTIONS.....	5
IV. BOXER FIGHTER PRIMARY SETUP	5
V. ADVANCED BOXER FIGHTER SETUP	7
GUARANTEE TERMS	12
GUARANTEE CARD / KARTA GWARANCYJNA	15

Spis treści

I. WSTĘP.....	8
II. PARAMETRY TECHNICZNE	8
III. ZASADY BEZPIECZNEGO UŻYTKOWANIA	9
IV. ZMIANA PARAMETRÓW BOXERA FIGHTERA	9
V. ROZSZERZONE USTAWIENIA BOXERA FIGHTERA	11
WARUNKI GWARANCJI	13
GUARANTEE CARD / KARTA GWARANCYJNA	15

I. INTRODUCTION

The „**BOXER FIGHTER**” strength machine is an amusement device designed for playing in bars, clubs, cinemas, festivities, amusement parks, etc. The machine is profit-making device which does not give the money prizes. It is single player machine.

The machine was designed and made from the best materials and parts available on the market. Components of the machine are compliant with the safety standards, what is confirmed by CE certificate.

II. TECHNICAL PARAMETERS

	Boxer Fighter
<i>Height:</i>	<i>230 cm</i>
<i>Width:</i>	<i>120 cm</i>
<i>Lenght:</i>	<i>70 cm</i>
<i>Weight:</i>	<i>135 kg</i>
<i>Power supply:</i>	<i>220 – 240 V</i>

!!! ATTENTION !!!

Please, read the user manual before the first usage.

The warranty does not cover damage caused by improper use, without earlier manual reading.

Please, keep the user manual.

All metal parts are connected together and the machine must be plugged into the socket with ground terminal AC230V50Hz.

Only this connection makes the game safe and the machine will work properly.



III. SAFETY INSTRUCTIONS

- 1) Boxer is a game intended for single player use. Players are only allowed to hit the ball using their fist. The producer of this machine is not responsible for any damages caused by misuse or damages while under motion impairing drugs.
- 2) The operator of this machine is responsible for keeping it in usable condition, both in terms of functioning as well as safety. Regularly, checking the condition of the ball, the protector, cable, as well as the rest of elements. Where applicable, repairs should only be done using original spare parts which guarantee the safety of usage.
- 3) The machine was created for both indoor and outdoor use, to use the machine outdoors you have to follow basic safety regulations:
 - The roof should always be attached to the machine, secured with bolts.
 - The machine should be placed on an even surface, but do not place it close to stairs or curbs.
 - The machine should be placed against a wall, where this is not possible, it should be bolted down to the ground, or both back and side stands should be attached to stop the machine from falling over in case of an accident or on purpose.
- 4) The machine operates on AC 230 V \pm 10%, 50 Hz \pm 0,01%. The connector consists of an interference filter, a fuse as well as a ground switch. If an extension lead is needed, the operator should make sure that it is suitable for outdoor use.

IV. BOXER FIGHTER PRIMARY SETUP

To change Boxer Fighter options use 3 buttons (signed “DOWN”, “SET”, and “UP”) on the main board (photo nr 1).



Photo nr 1

All information is shown on LCD Display located on the front panel of the Main Board. To choose between options press SET button. To change parameters of each option press “DOWN” or “UP” button. There is no need to accept changes. By pressing again “SET” button the changes are already written and you are forward to the next option automatically.

On the LCD Display you can see/choose between following options:

OPTION	FUNCTION
VALUME DEMO	Use DOWN/UP buttons to set demonstration volume.
VOLUME VOICE	Use DOWN/UP buttons to set voice volume.
VOLUME MUSIC	Use DOWN/UP buttons to set music volume.
VOLUME ALARM	Use DOWN/UP buttons to set volume alarm.
VOLUME WIN	Use DOWN/UP buttons to set voice volume after beating the record.
BASS MP3	Use DOWN/UP buttons to choose more or less bass line.
TREBLE MP3	Use DOWN/UP buttons to choose more or less trebles.
ELECTRONIC COUNTER	IN1: is not possible to erase – quantity of credits from the beginning of the machine's production. IN2: is possible to erase (by pressing DOWN button) – quantity of credits from the last account has been made.
CREDITS SETTINGS: COIN CHN: setting coin value. Credits: setting the number of credits received for each coin. BANK CHN: setting banknote value.	Use DOWN/UP buttons to change value of coin and number of credits. Use SET button to move between channels (CHN) and credits (Credits). The arrow means which position you can change at the moment. There are 4 channels for coin acceptor and 4 channels for banknote acceptor. <i>Example: 0,50€ = 1 game. We set COIN CH1 (the first channel of coin acceptor): 0,50 and Credits below: 1.</i>
FREE PLAY	Use DOWN/UP buttons to choose type of the game. Off – free play mode turned off. On – free play mode turned on. Attention: After each turning the device off, FREE PLAY mode is inactive.

V. ADVANCED BOXER FIGHTER SETUP

To enter advanced Boxer Fighter SETUP there have to be 0 credits on the machine.

Press and hold simultaneously DOWN & UP buttons till you enter advanced SETUP what will be confirmed by showing the following message on the LCD display: „SETUP BOXER be careful during changing”.

Use SET button to choose between options and DOWN/UP buttons to change parameters of each option.

OPTION	FUNCTION
PRESENTATION TIME	Use DOWN/UP buttons to set time of repeating presentation (demo mode). Change from 0 to 60min.
LANGUAGE	Polish, English, Russian to choose.
STRENGTH CHARACTERISTICS	Changing the beats strength. Change from 50 to 150.
GIVE BALL BEFORE GAME	Option when the balls dispenser is installed.
RECORD	Use DOWN/UP buttons to change the current record and set the new one. Change from 550 to 950.
RESET (FACTORY SETTING)	To reset machine to factory settings press and hold simultaneously DOWN & UP buttons till sign “is done” appears.

To save all changes and exit to the BOXER Primary SETUP turn off the main power supply for one minute and restart the device.

I. WSTĘP

Automat siłowy „**BOXER FIGHTER**” jest urządzeniem rozrywkowym przeznaczonym do gry w barach, lokalach, kinach, festynach, w wesołych miasteczkach itp. Automat ten jest urządzeniem zarobkowym, niewypłacającym nagród pieniężnych. Urządzenie przeznaczone jest dla 1 gracza.

Automat został zaprojektowany i zbudowany z najlepszych dostępnych na rynku materiałów i części. Elementy składowe urządzenia spełniają wymagane normy bezpieczeństwa potwierdzone certyfikatem CE.

II. PARAMETRY TECHNICZNE

	Boxer Fighter
<i>Wysokość:</i>	<i>230 cm</i>
<i>Długość:</i>	<i>120 cm</i>
<i>Szerokość:</i>	<i>70 cm</i>
<i>Waga:</i>	<i>135 kg</i>
<i>Zasilanie:</i>	<i>220 – 240 V</i>

!!! UWAGA !!!

Prosimy o zapoznanie się z instrukcją obsługi przed pierwszym użyciem urządzenia.

Prosimy o zachowanie tej instrukcji.

Gwarancja nie obejmuje szkód powstałych w wyniku niewłaściwego użytkowania urządzenia, bez wcześniejszego zapoznania się z instrukcją.

**Wszystkie metalowe części są ze sobą połączone.
Urządzenie należy podłączyć do gniazdka AC 230 V 50 Hz.
Tylko takie podłączenie automatu zapewnia
bezpieczeństwo i jego prawidłowe użytkowanie.**



III. ZASADY BEZPIECZNEGO UŻYTKOWANIA

- 1) Automat jest przystosowany do gry dla jednego gracza. Dozwolone jest jedynie uderzenie piłki pięścią. Producent nie ponosi odpowiedzialności za kontuzje spowodowane niewłaściwym użytkowaniem lub pod wpływem środków odurzających.
- 2) Operator automatu jest odpowiedzialny za utrzymywanie sprzętu w optymalnej kondycji pod względem funkcjonowania i bezpieczeństwa, regularne sprawdzanie stanu piłki, ochraniacza, kabla zasilającego oraz reszty elementów i wymiany, jeśli zajdzie taka potrzeba, na nowe oryginalne części zamienne, które gwarantują bezpieczeństwo użytkowania.
- 3) Automat jest przystosowany do umieszczenia na zewnątrz, o ile spełnione są podstawowe zasady bezpieczeństwa:
 - Daszek maszyny musi być zawsze założony i odpowiednio zabezpieczony śrubami.
 - Automat należy ustawić na płaskiej powierzchni, nigdy obok schodów czy krawężników.
 - Automat należy ustawić przy ścianie, a jeśli nie jest to możliwe, przytwierdzić go do podłogi lub umieścić uniemożliwiający jego wywrócenie, zarówno przypadkowe, jak i celowe.
- 4) Automat pracuje na prądzie przemiennym 230 V \pm 10%, 50 Hz \pm 0,01%. Użyte złącze kabla zawiera: filtr interferencyjny, bezpiecznik i przełącznik. Jeśli konieczne jest zastosowanie jakiegoś przedłużacza elektrycznego, operator musi upewnić się, że jest on odpowiedni do użytku na zewnątrz.

IV. ZMIANA PODSTAWOWYCH PARAMETRÓW BOXERA FIGHTER

Podstawowe ustawienia Boxera Fighter można zmienić przy pomocy 3 przycisków opisanych jako „DOWN”, „SET” i „UP” znajdujących się na płycie głównej, poniżej wyświetlacza LCD (zdjęcie nr 1).



Zdjęcie nr 1

Wszystkie informacje widoczne są na wyświetlaczu LCD znajdującym się na płycie głównej. Przycisk SET służy do poruszania się pomiędzy programami. Wartości poszczególnych programów można zmienić przy pomocy przycisków DOWN/UP. Zmiany zapisują się automatycznie po przejściu do kolejnego programu po naciśnięciu przycisku SET.

Na wyświetlaczu LCD można zobaczyć/wybrać pomiędzy następującymi programami:

PROGRAM	FUNKCJA
VALUME DEMO	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność prezentacji.
VOLUME VOICE	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność głosu.
VOLUME MUSIC	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność muzyki.
VOLUME ALARM	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność alarmu.
VOLUME WIN	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność po pobiciu rekordu.
BASS MP3	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy siłę basów.
TREBLE MP3	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy siłę wysokich tonów.
ELECTRONIC COUNTER	IN1: Licznik elektroniczny od początku działania urządzenia. Licznik niekasowalny. IN2: Bieżący licznik elektroniczny od ostatniego rozliczenia. Licznik kasowalny za pomocą przycisku DOWN.
CREDITS SETTINGS: COIN CHN: ustawienia wartości monety. Credits: ustawienia ilości kredytów na każdą wrzuconą monetę. BANK CHN: ustawienia wartości banknotu.	Zmiana wartości monety i kredytów następuje przy pomocy przycisków DOWN/UP. Przycisk SET służy do poruszania się między kanałami (CHN) i ilością kredytów (Credits). Strzałka informuje nas o tym, który kanał możemy w danym momencie zmienić. Są 4 kanały przeznaczone na wrzutnik i 4 kanały przeznaczone na banknociarkę. <i>Przykład: 0,50€ = 1 gra. Ustawiamy COIN CH1 (pierwszy kanał wrzutnika): 0,50 I Credits poniżej: 1.</i>
FREE PLAY	Opcja gry za darmo. Za pomocą przycisków DOWN/UP włączamy/wyłączamy opcję FREE PLAY: Off – wyłączony On – włączony Uwaga: Po każdym wyłączeniu urządzenia opcja FREE PLAY jest nieaktywna.

V. ROZSZERZONE USTAWIENIA BOXERA FIGHTER

Wejście w SETUP jest możliwe przy zerowym stanie kredytów.

Aby wejść w rozszerzone ustawienia Boxera Fighter należy jednocześnie przytrzymać przyciski DOWN i UP. Przycisk SET – poruszanie się pomiędzy programami, a przyciski DOWN/UP zmiana wartości poszczególnego programu.

PROGRAM	FUNKCJA
PRESENTATION TIME	Zmiana czasu powtórki prezentacji przy pomocy przycisków DOWN/UP. Zmiana od 0 do 60min.
LANGUAGE	Do wyboru: Polish, English, Russian
STRENGTH CHARACTERISTICS	Zmiana charakterystyki uderzenia: Zmiana od 50 do 150.
GIVE BALL BEFORE GAME	Opcja przy zainstalowanym podajniku kulek.
RECORD	Kasowanie bieżącego rekordu z możliwością ustawienia nowego rekordu. Zmiana od 550 do 950.
RESET (USTAWIENIA FABRYCZNE)	Powrót do ustawień fabrycznych. Aby powrócić do ustawień fabrycznych należy jednocześnie przytrzymać DOWN & UP, aż pojawi się napis: "is done".

Aby zapisać wszystkie zmiany i powrócić do podstawowych ustawień Boxera należy wyłączyć zasilanie na około minutę i zrestartować urządzenie.