



PRODUCENT URZĄDZEŃ ROZRYWKOWYCH

JAKAR, 44 – 240 Żory, ul. Fabryczna 10
Tel./fax. +48 32 435 79 22; www.jakar.pl
e-mail: sales@jakar.pl

PARAMETRY TECHNICZNE

Wysokość:	85 cm
Szerokość:	126 cm
Długość:	218 cm
Waga:	220 kg
Zasilanie:	220 – 240 V

ICE HOCKEY



!!! WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA !!!

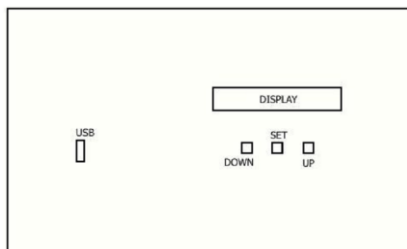
Urządzenie jest wykonane z metalu. W celu zapewnienia bezpieczeństwa, automat musi być podłączony do gniazdka z uziemieniem AC 230 V 50 Hz. Przed podłączeniem urządzenia do sieci elektrycznej należy sprawdzić stan przewodu zasilania i wtyczki. Jeśli przewód zasilania jest uszkodzony, musi zostać wymieniony. Jeśli gniazdko lub przedłużacz nie posiada bolca uziemiającego – nie należy podłączać urządzenia.



ZASADY PRAWIDŁOWEGO UŻYTKOWANIA URZĄDZENIA "ICE HOCKEY"

- Za pomocą obrotowych stopek, należy wypoziomować urządzenie.
- Urządzenie należy odpowiednio zabezpieczać przy transporcie.
- Aby zapewnić prawidłowe działanie urządzenia, należy regularnie sprawdzać, czy otwory wentylatorów nie są zapchane.
- Nie należy używać twardych lub ostrych przedmiotów na powierzchni blatu.
- Powierzchnię blatu (pole gry) należy utrzymywać w czystości tak, aby dziurki w blacie nie były zapchane.
- Do czyszczenia powierzchni blatu należy stosować spray do polerowania oraz suchą szmatkę.
- Nie używać środków z amoniakiem do czyszczenia powierzchni blatu, takich jak płyn do czyszczenia okien/szyb.
- Rekomendowany przez producenta spray do polerowania powierzchni znajduje się w maszynie.
- Powierzchnię blatu należy czyścić i polerować regularnie - raz w tygodniu.

I. SCHEMAT ELECTRONIKI



II. SETUP PODSTAWOWY

Wejście w SETUP jest możliwe przy zerowym stanie kredytów!

Naciśnięcie przycisku SET - poruszanie się po opcjach
Naciśnięcie przycisku DOWN/UP - zmiana parametrów danej opcji

1. Volume Demo (- / +) – głośność demówki
2. Volume Voice (- / +) – głośność głosu
3. Volume Music (- / +) – głośność muzyki
4. Volume Alarm (not active) – głośność alarmu (nie aktywne)
5. Volume Win (not active) – głośność wygranej (nie aktywne)
6. Bass MP3 (- / +)
7. Treble MP3 (- / +)
8. IN 1 - not wartość niekasowalna – liczba kredytów od początku działania urządzenia
9. IN 2 - wartość kasowalna (za pomocą przycisków DOWN/UP) - liczba kredytów od ostatniego kasowania
10. In Counter Games Test – licznik kredytów testowych
11. Number of service credits (switch) – liczba kredytów testowych naliczonych przez switch'a

12. USTAWIENIA KREDYTOWANIA

Dla monet (przykład w €)

Coin CH1 > 1

Credit – 1

Na kanale 1 (CH1) ustawiona wartość «1»; impuls (CREDIT) ustawiona wartość «1» --> za wrzuconą monetę o nominale 1 € otrzymujemy 1 kredyt.

Zmian wartości monet na poszczególnych kanałach oraz liczby impulsów dokonujemy poprzez naciśnięcie przycisków DOWN/UP.

Przyciskiem «SET» poruszamy się po kolejnych kanałach.

Strzałka na wyświetlaczu informuje nas o tym, który parametr możemy w danym momencie zmienić.

Ta sama procedura dla opcji Coin CH2, Coin CH3, Coin CH4

13. USTAWIENIA KREDYTOWANIA

Dla banknotów (ta sama procedura jak przy monetach)

BANK CH1, BANK CH2, BANK CH3, BANK CH4

14. Free Play (ON / OFF) – Darmowa Gra (Włączona / Wylączona)

15. Ticket Dispenser – Bileciarka

III. SETUP ROZSZERZONY

Wejście w SETUP ROZSZERZONY jest możliwe przy zerowym stanie kredytów!

Aby wejść w rozszerzone programowanie urządzenia, należy jednocześnie nacisnąć przyciski DOWN i UP.

MENU	USTAWIENIA FABRYCZNE	ZAKRES
GAME TIME (CZAS GRY)	240 seconds	30 – 1200 seconds
MAX GOALS (CZAS GRY – GOLE)	50	1 – 50
EXTRA TIME (DOGRYWKA PO REMISIE)	120 seconds	0 – 240 seconds (0 sec = off)
SUPER PUCK (DODATKOWY KRAŻEK)	60 seconds	40 – 240 seconds (0 sec = off)
SUPER GAME (DOGRYWKA LOSOWANA)	120 seconds	0 – 240 seconds (0 sec = off)
SPEED MOTOR (MOC DMUCHAWY)	65 %	0 – 99%
COMMENTARY AFTER GOAL (PO ILU GOLACH KOMENTARZ)	After 3 goals	0 -10 goals
TIME PRESENTATION (CZAS PREZENTACJI)	After 5 minutes	0 – 60 minutes
BLOWER – COOLING (CHŁODZENIE BLATU)	After 5 minutes	0 – 60 minutes
RESET FACTORY (RESET USTAWIEŃ)	-	Reset do ustawień fabrycznych