



**MANUFACTURER OF AMUSEMENT MACHINES**

**PRODUCENT URZĄDZEŃ ROZRYWKOWYCH**

JAKAR, ul. Fabryczna 10, 44-240 Żory, Polska (Poland)

[www.jakar.pl](http://www.jakar.pl)

# Mr BUGGY

OPERATOR'S MANUAL

INSTRUKCJA OBSŁUGI



# CONTENTS

- I INTRODUCTION
- II TECHNICAL PARAMETERS
- III SAFETY CONDITIONS
- IV SETUP
- V GUARANTEE TERMS
- VI GUARANTEE CARD

# SPIS TREŚCI

- I WPROWADZENIE
- II PARAMETRY TECHNICZNE
- III WARUNKI DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA
- IV USTAWIENIA
- V WARUNKI GWARANCJI
- VI KARTA GWARANCYJNA

# I INTRODUCTION

The Kiddie Ride: **MR BUGGY** is an innovative product of 2016, which was showed for the first time on EAG amusement show in London in January 2016. This amusement machine is dedicated to be used practically everywhere: at festivities, in amusement parks, in pubs, cinemas. It is built from the best parts available on the market and materials of the highest quality. Its components fully correspond with all safety standards.

**MR BUGGY** with funny and stylish design guarantees users a lot of fun and relax during the ride. It is made of the highest quality of fiberglass and it is airbrush painted. **MR BUGGY** is a waterproof amusement machine for children up to 80kg, and it is equipped with a special system of starting and stopping smoothly. It has not only interesting shape, graphics, and music but also spectacular RGB led light effects – working front, back, wheels, and base lamps.

# I WPROWADZENIE

Bujak: **MR BUGGY** to innowacyjny produkt roku 2015, którego premiera odbyła się na styczniowych targach branży rozrywkowej EAG 2015 w Londynie. Urządzenie jest przeznaczone do pracy na festynach, w parkach rozrywki, w pubach, kinach. Został zbudowany z najlepszych dostępnych na rynku części oraz materiałów najwyższej jakości. Jego komponenty w pełni odpowiadają wszelkim standardom bezpieczeństwa.

**MR BUGGY** z zabawnym i stylowym jednocześnie designem gwarantuje graczom mnóstwo emocji i zabawy. Wykonany jest z najwyższej jakości laminatu i jest malowany proszkowo. Automat jest wodoodporny i przeznaczony dla dzieci do 80kg, posiada również system łagodnego startu i stopu. Ma nie tylko interesujący kształt, grafikę i muzykę, ale również spektakularne oświetlenie LED – podwozia, z przodu, z tyłu oraz na kołach.

# II TECHNICAL PARAMETERS

DEPTH	230 cm
WIDTH	160 cm
HEIGHT	145 cm
WEIGHT	165 kg
POWER CONSUMPTION MAXIMUM	30W 70W
POWER SUPPLY	230V 50Hz

## II PARAMETRY TECHNICZNE

GŁĘBOKOŚĆ	230 cm
SZEROKOŚĆ	160 cm
WYSOKOŚĆ	145 cm
WAGA	165 kg
ZASILANIE	230 V 50Hz

## III SAFETY CONDITIONS

Whole machine is made from metal parts, which are connected together. To provide full safety of use, the machine must be plugged into the socket with ground terminal AC 230 V 50 Hz. Before plugging it to the electrical network it is necessary to check the condition of power supply cables and the plug. If the power supply cable is broken, it have to be changed. If in the socket or in the extension lead these is no bolt for earthing, the device should not be plugged, because the device probably will be damaged then.



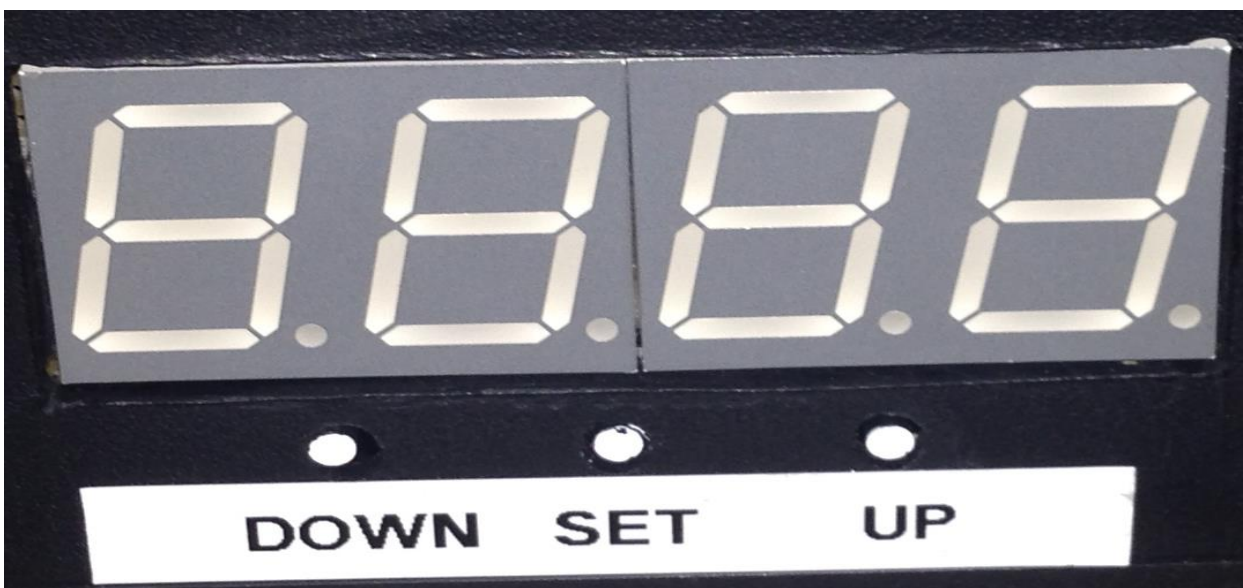
## III WARUNKI DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

Urządzenie wykonane jest z części metalowych, które są ze sobą połączone. W celu zapewnienia bezpieczeństwa automat musi być podłączony do gniazdka z uziemieniem AC 230 V 50 Hz. Przed podłączeniem urządzenia do sieci elektrycznej należy sprawdzić stan przewodu zasilania i wtyczki. Jeśli przewód zasilania jest uszkodzony, musi zostać wymieniony. Jeśli gniazdko lub przedłużacz nie posiada bolca uziemiającego – nie należy podłączać urządzenia w celu uniknięcia jego uszkodzenia.



## IV SETUP

To navigate within the programs, use **DOWN/UP** buttons. To confirm changes press **SET** button.



**All messages show on LCD display on the front panel.**

PROGRAM 1	Presentation Time - use button DOWN/UP to set the time, after which the presentation (demo mode) will repeat. Initially it is set every 10 minutes. Presentation time can take between 5 to 60 minutes and it can be set every 5 minutes.
PROGRAM 2	Game Time – 90 seconds. Game Time can take between 30 to 240 seconds and it can be set every 30 seconds.
PROGRAM 3	Electronic counter: IN1: not possible to cancel – quantity of credits from the beginning. To see more than 2 digits number press SET button. The number is shown from the first to the last number.
PROGRAM 4	The number of impulses – channel 1 (can be choose between 1-9). Value of impulses from 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 5	The number of impulses – channel 2 (can be choose between 1-9). Value of impulses from 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 6	The number of impulses – channel 3 (can be choose between 1-9). Value of impulses from 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 7	The number of credits – channel 1 (can be choose between 1-9). Value of credits from 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 8	The number of credits – channel 2 (can be choose between 1-9). Value of credits from 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 9	The number of credits – channel 3 (can be choose between 1-9). Value of credits from 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 10	The number of credits. To cancel credits press SET button.
PROGRAM 11	Removal to default settings. Y-Yes, N- No. To confirm press SET button.
PROGRAM 12	Test. To confirm press SET button. Music/Lights/Engine Test – press SOUND/HORN buttons (green buttons from both sides of the wheel). When the test is finished press DOWN/UP buttons at the same time.
PROGRAM 13	Way out

**The VOLUME CONTROL button regulates sound.**

## IV USTAWIENIA

**Naciśnięcie przycisków DOWN/UP – poruszanie się po opcjach.  
Zatwierdzanie zmian – przycisk SET.**

Wszystkie komunikaty pojawiają się na wyświetlaczu.

PROGRAM 1	Czas powtórki prezentacji (tryb demo). Domyślnie 10 minut. Zmiana od 5-60 minut co 5 minut.
PROGRAM 2	Czas gry. Domyślnie 90 sekund. Zmiana od 30-240 co 30 sekund.
PROGRAM 3	Licznik elektroniczny. IN1 – niekasowalny – suma ilości wrzutu. Aby zobaczyć wartość – naciśnij SET. Liczba pojawia się od pierwszej do ostatniej cyfry.
PROGRAM 4	Ilość impulsów wrzutnik kanał 1 (1-9 impulsów na kanał). Wartość impulsu od 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 5	Ilość impulsów wrzutnik kanał 2 (1-9 impulsów na kanał). Wartość impulsu od 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 6	Ilość impulsów wrzutnik kanał 3 (1-9 impulsów na kanał). Wartość impulsu od 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 7	Ilość kredytów kanał 1 (1-9 kredytów na kanał). Wartość kredytów od 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 8	Ilość kredytów kanał 2 (1-9 kredytów na kanał). Wartość kredytów od 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 9	Ilość kredytów kanał 3 (1-9 kredytów na kanał). Wartość kredytów od 0.1, 0.2, 0.25, 0.5, 0.75.
PROGRAM 10	Ilość dostępnych kredytów, aby wyzerować naciśnij SET.
PROGRAM 11	Przywrócenie ustawień fabrycznych. Aby zatwierdzić naciśnij SET.
PROGRAM 12	Test. Aby zatwierdzić naciśnij SET. Test muzyki/oświetlenia/silnika naciśnij przyciski MUZYKA/KLAKSON jednocześnie (zielone przyciski po obu stronach kierownicy). Po zakończonym teście naciśnij DOWN/UP jednocześnie.
PROGRAM 13	Wyjście

**Regulacja dźwięku – potencjometr.**