



PRODUCENT URZĄDZEŃ ROZRYWKOWYCH

**JAKAR**, 44 – 240 Żory, ul. Fabryczna 10, Poland

Tel./fax. +48 32 435 79 22;

www.jakar.pl

e-mail: sales@jakar.pl, service@jakar.pl

# SPEED RACE

*instrukcja*



## I. WSTĘP

Speed Race to nazwa nowego siłomierza. Premiera tego urządzenia na rynku, miała miejsce na stoisku firmy na targach ATEI 2007 w Londynie. Jest to nowoczesna wersja siłomierza spotykanego dawniej w wesołych miasteczkach i lunaparkach. W elektronicznej wersji urządzenia, mamy do czynienia z obciążnikiem w postaci samochodzika. Jak na XXI wiek przystało, pomiar siły z jaką zawodnik wypycha samochodzik prowadzony jest z pomocą elektronicznych czujników i prezentowany na wielokolorowym wyświetlaczu mozaikowym.

Dodatkowo, dla uatrakcyjnienia Speed Racera, wzdłuż drogi na której porusza się autko poprowadzono interaktywną linijkę świetlną. Oprócz pomiaru siły, wyświetlacz pokazuje nam także najwyższy wynik i daje możliwość wpisu za pobicie rekordu. By jeszcze bardziej przystosować automat do obecnych czasów firma wymyśliła, że wypychane przez zawodnika autko ulega wypadkowi w znajdującym się na końcu toru tunelu i urządzenie mierzy z jaką prędkością autko uderzyło w przeszkodę.

## II. PARAMETRY TECHNICZNE

Wysokość: 195 cm  
Szerokość: 100 cm  
Długość: 350 cm  
Waga: 360 kg  
Zasilanie: 220 – 240 V

## III. ZMIANA PARAMETRÓW „BOXER/KOPACZ MATRIX” - SETUP

Za pomocą przełącznika funkcyjnego SETUP możemy zmieniać późniejsze zachowanie maszyny.

<i>Naciśnięcie START</i>	<i>- Akceptacja, wejście wybranej opcji</i>
<i>Naciśnięcie przycisków lewy / prawy</i>	<i>- Poruszanie się po opcjach</i>

### 1. AUDIO.

- Ustawienia audio. Przedział 0 – 10.
  - *All* *Głośność całego automatu*
  - *Logo* *Głośność logo firmy*
  - *Presentation* *Głośność prezentacji*
  - *Game* *Głośność gry*
  
- Korektor tonów. Przedział 0 – 10.
  - *Bass* *Tony niskie*
  - *Medium* *Tony średnie*
  - *Treble* *Tony wysokie*
  
- Czas powtórki prezentacji. Przedział do 240 minut.
- Styl dźwiękowy urządzenia. Do wyboru *POP / ROCK*.

## 2. GAME.

Aby wprowadzić zmiany należy wpisać hasło w opcje numer 25.

- Ustawienia gry

<i>Głośność</i>	- 7
<i>Bass</i>	- 8
<i>Medium</i>	- 5
<i>Treble</i>	- 10
<i>Czas prezentacji</i>	- 5 min
<i>Free Play</i>	- Off
<i>Siła</i>	- 100 %
<i>Rekord</i>	- 600
<i>Kredyt</i>	- 0

- Ustawienia wrzutnika

<i>Kanał 1</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>
<i>Kanał 2</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>
<i>Kanał 3</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>
<i>Kanał 4</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>

- Ustawienia skanera

<i>Kanał 1</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>
<i>Kanał 2</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>
<i>Kanał 3</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>
<i>Kanał 4</i>	<i>Impulsy / Wartość monety</i>

- Free Play. Opcja gry za darmo.

<i>0</i>	<i>- Gra za pieniądze</i>
<i>1</i>	<i>- Free Play (gra za darmo)</i>

- Charakterystyka siły. Przedział 50% - 150%.

<i>Wartość &lt; 100</i>	<i>- Poziom trudności - łatwiejszy</i>
<i>Wartość 100</i>	<i>- Charakterystyka bez zmian</i>
<i>Wartość &gt; 100</i>	<i>- Poziom trudności - trudniejszy</i>

- Ustawienie rekordu siły. Przedział 500 – 950.

- Ustawienie tolerancji wyniku ruletki.

- Zmiana hasła klienta.

Aby wpisać hasło należy przycisnąć *START*. Na wyświetlaczu pojawia się cztery cyfry.

Aby je zmienić należy używać przycisków *prawy / lewy*. Aby zaakceptować pierwszą liczbę przyciskamy *START*, to samo robimy z pozostałymi cyframi.

### 3. COUNTERS

W opcji tej możemy sprawdzić oraz zmienić stan licznika elektronicznego.

- <i>Payoff Number (XXXXX)</i>	<i>Ilość rozliczeń automatu</i>
- <i>Total Counter (XXXXXXXX)</i>	<i>Całkowity licznik elektroniczny</i>
- <i>Payoff Counter :</i>	<i>Bieżący licznik elektroniczny</i>
- <i>Last (XXXXXXXX)</i>	<i>Ostatnia wartość licznika elektronicznego</i>
- <i>Current (XXXXXXXX)</i>	<i>Aktualny bieżący licznik elektroniczny</i>
- <i>Record BEAT-UP (XXXXX)</i>	<i>Ilość pobitych rekordów</i>
- <i>Target BEAT-UP (XXXXX)</i>	<i>Ilość trafionych wyników w target</i>

### 4. ADVERTISEMENT

W opcji tej mamy możliwość stworzenia reklamy.

- <i>ADVT BOXER</i>	<i>(max 78 characters)</i>	<i>Reklama Boxera</i>
- <i>ADVT STRENGHT</i>	<i>(max 78 characters)</i>	<i>Reklama Siły</i>
- <i>ADVT TARGET</i>	<i>(max 78 characters)</i>	<i>Reklama Ruletki (Target)</i>
- <i>ADVT LOGO</i>	<i>(max 15 characters)</i>	<i>Nazwa Logo Firmy</i>
- <i>ADVT PHONE</i>	<i>(max 30 characters)</i>	<i>Reklama nr telefonu</i>

### 5. SERVICE

Testowi poddawane jest działanie maszyny.

<i>Display</i>	<i>Wyświetlacz</i>
<i>Bag</i>	<i>Gruszka</i>
<i>Light</i>	<i>Halogeny</i>
<i>Coin</i>	<i>Wrzutnik</i>
<i>Banknote</i>	<i>Skaner</i>
<i>Key</i>	<i>Klawiatura</i>
<i>Counter</i>	<i>Licznik mechaniczny i elektroniczny</i>
<i>Ticket</i>	<i>Bileciki</i>
<i>Check sum</i>	<i>Test pamięci dźwiękowej i grafik</i>
<i>Producer (Password)</i>	<i>Hasło producenta</i>
<i>Logo</i>	<i>Off, Jakar, Ambasada, (...)</i>
<i>Flags</i>	